

Oppiaine: Maantiede

Kesto: 2–5 h

Ympäristökokemus-tehtävä

Tehtävän kuvaus

Tehtävässä kartalle kerätään erilaisia tunteita herättäviä ympäristöjä. Ympäristö voi olla kaunis tai ruma, tärkeä tai merkityksetön, jännittävä tai tylsä, turvallinen tai pelottava – tai se voi muuten vain herättää erilaisia tunteita havainnon tekijästä riippuen. Ympäristö voi herättää tunteita joko äänimaailmaltaan tai visuaalisesti. Kokemus ympäristöstä on subjektiivinen, ja kokemukset samasta ympäristöstä voivat vaihdella yksilöllisesti. Kerättävä kohde voi olla rakennettu ympäristö tai luonnonympäristö ja tietoa voi kerätä yksin tai ryhmässä.

Tehtävä koostuu neljästä osasta:

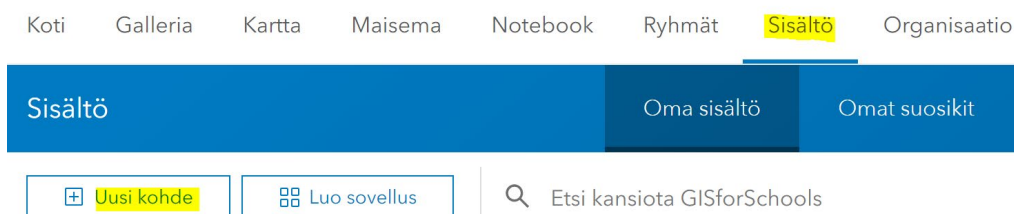
1. Karttatason ja kartan luominen.
2. Tiedon kerääminen maastossa.
3. Kerätyn aineiston visualisointi ja kartan viimeistely.
4. Tarinakarttaesityksen tekeminen kerätystä kohteista.

Ohjeet suorittamiseksi

Karttatason ja kartan luominen

Tiedonkeräämistä varten tulee luoda karttataso, johon kohteita lisätään. Voitte joku luoda kursilla yhden karttatason, jolloin kaikki kohteet näkyvät samalla kartalla tai sitten kukin tiedonkerääjä/ryhmä voi luoda oman karttatason, jolloin siinä näkyvät vain kyseisen ryhmän keräämät kohteet.

1. Kirjautu ArcGIS Onlineen osoitteessa www.arcgis.com omilla tunnuksilla.
2. Mene **Sisältö**-välilehdelle ja klikkaa vasemmasta laidasta **Uusi kohde**.



3. Valitse ensimmäinen vaihtoehto **Kohdekarttataso** ja **Luo tyhjä karttataso**.
4. Anna karttatasolle nimi ja anna tyyppin olla **Pistekarttataso**.

Luo kohdekarttataso ×

Määritä nimi ja tyyppi

Kokemus Pistekarttataso

[+ Lisää](#)

Asetukset

Lisää GPS-metatietojen kentät

Lisää kentät pistekarttatasoihin, jotka tukevat GPS-vastaanottimen tietojen tallentamista.

[Takaisin](#) [Peruuta](#) [Seuraava](#)

5. Asetuksia ei tarvitse muuttaa vaan klikkaa **Seuraava** ja tallenna karttataso.

Lisää seuraavaksi karttatasoon kenttiä. Kenttien avulla määritetään mitä ominaisuustietoa kohteista tallennetaan.

6. Mene karttatason **Data**-välilehdelle, klikkaa **Kentät** ja **Lisää**.

Kokemus Yleiskuvaus **Data** Visualisointi Käyttö Asetukset

[Taulu](#) [Kentät](#)

[+ Lisää](#) Hakukentät Taulukko Järjestys taulukossa Suodata

7. Lisää ensimmäiseksi kentäksi kenttä, johon tallennetaan tieto kohteen nimestä:

Lisää kenttä ×

Kentän nimi:

Näyttönimi:

Tyyppi:

Pituus:

Oletusarvo:

(Valinnainen)

Salli tyhjäärvot:

[Lisää uusi kenttä](#) [Peruuta](#)

Täytä kentän tiedot kuvan mukaisesti ja klikkaa **Lisää uusi kenttä**.

8. Lisää seuraavaksi kenttiä, joihin tallennetaan tietoja kohteen herättämistä kokemuksista:

1. Kokemus-kenttä:

Lisää kenttä ×

Kentän nimi:

Näyttönimi:

Tyyppi:

Pituus:

Oletusarvo:

(Valinnainen)

Salli tyhjäärvot:

[Lisää uusi kenttä](#) [Peruuta](#)

Salli kokemuskentille tyhjät arvot.

a. Luo kentälle valmiit vaihtoehdot. Klikkaa kentän nimestä ja valitse **Luo luettelo**.

1. Kokemus



Kuvaus

Kohteesta ei ole saatavissa lyhyttä yhteenvetoa.

Kenttäarvon tyyppi

 Muokkaa

Luo luettelo



 Muokkaa

Poista


Tiedot

b. Anna kokemukselle esimerkiksi seuraavat arvot ja klikkaa **Tallenna**.

Arvoluettelo: 1. Kokemus

Tunnusteksti	Koodi	
<input type="text" value="Kaunis"/>	<input type="text" value="1"/>	
<input type="text" value="Ruma"/>	<input type="text" value="2"/>	

c. Sulje kenttä -painikkeesta.

Lisää kenttä 

Kentän nimi:

Näyttönimi:

Tyyppi: ▼



Pituus:

Oletusarvo:
(Valinnainen)

Salli tyhjäärvot:

a. Klikkaa **Lisää uusi kenttä**. Ja luo edellisen kentän tapaan kentälle luettelo.

b. Anna tälle kokemukselle arvoiksi tärkeä ja merkityksetön

Tunnusteksti	Koodi	
<input type="text" value="Tärkeä"/>	<input type="text" value="3"/>	
<input type="text" value="Merkityksetön"/>	<input type="text" value="4"/>	

3. Lisää vielä muutama kokemus-kenttä samaan tapaan kuin kaksi edellistä.

a. Kenttä, jolle annat arvoiksi Jännittävä – Tylsä.

b. Kenttä, jolle annat arvoksi Turvallinen – Pelottava.

c. Kenttä, jolle annat arvoksi Suojeltava – Uudistettava.

4. Lisää vielä yksi kenttä, jossa kuvaillaan kohdetta:

Lisää kenttä



Kentän nimi:

Näyttönimi:

Tyyppi: ▼

Pituus:

Oletusarvo:
(Valinnainen)

Salli tyhjäarvot:

Lisää uusi kenttä

Peruuta

Tälle kentälle ei luoda arvoluettelo, sillä kyseessä on kenttä johon voi kirjoittaa vapaata tekstiä.

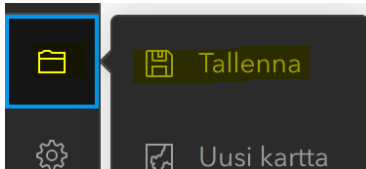
9. Kun olet lisännyt kentät, mene karttatason **Yleiskuvaus**-välilehdelle.



10. Klikkaa oikean reunan Avaa Map Viewerissä painiketta:



11. Tallenna kartta vasemman laidan **Tallenna**-painikkeesta



12. Anna kartallesi otsikko, tunnisteet ja yhteenveto ja klikkaa **Tallenna kartta**.

Tiedon kerääminen maastossa

Erlaisia tunteita herättävien ympäristöjen kerääminen kartalle tapahtuu maastossa mobiililaitteella. Tiedonkeruuta varten tarvitset **ArcGIS Field Maps**-sovelluksen. Lataa sovellus ilmaiseksi puhelimeesi tai tablettiisi mobiililaitteen sovelluskaupasta.

13. Etsi Field Maps sovellus puhelimesi sovelluskaupasta käyttämällä hakusanaa "arcgis field maps".



14. Lataa sovellus puhelimeesi.

15. Avaa sovellus ja kirjaudu sisään omilla **ArcGIS Online tunnuksillasi** (sama tunnus, jolla kirjauduit ArcGIS Onlineen selaimessa).



16. Löydät edellisessä vaiheessa luomasi kartan Field Mapsin **Omat kartat** listauksesta.
17. Avaa kartta ja aloita keräämään erilaisia ympäristöjä kartalle.
18. Mene ympäristön kohdalle, jonka haluat lisätä kartalle. Kun olet oikeassa kohdassa, klikkaa oikeassa alakulmassa olevaa plus-merkkiä.



19. Täytä kohteen tiedot (ks. esimerkki kuva seuraavalta sivulta).

Karttataso sisältää **viisi** kokemusta kuvastavaa kenttää. Näissä kentissä voit kuvailla kokemustasi ympäristöstä valmiiksi annetuilla vaihtoehdoilla. Voit valita kokemuksen yhteen tai useampaan kenttään riippuen, mitä tunteita ympäristö sinussa herättää. Osan kentistä voi jättää myös tyhjiksi.

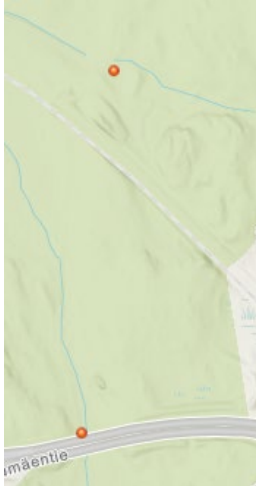
1. **Kohteen nimi:** anna kohteelle nimi (*tämä tieto on pakollinen).
2. **Kokemus 1:** valitse onko ympäristö a) Kaunis tai b) Ruma
3. **Kokemus 2:** valitse onko ympäristö a) Tärkeä tai b) merkityksetön
4. **Kokemus 3:** valitse arvoista a) Jännittävä tai b) Tylsä
5. **Kokemus 4:** valitse arvoista a) Turvallinen tai b) Pelottava
6. **Kokemus 5:** valitse arvoista a) Suojeltava tai b) Uudistettava
7. **Kuvaile kohdetta:** tässä kentässä voit halutessasi kuvailla kohdetta omin sanoin.
8. **Lukio:** valitse listasta oma lukiosi (*tämä tieto on pakollinen).
9. **Ota valokuva:** voit halutessasi lisätä kohteesta kuvan. **Huom.** kuvassa ei saa näkyä ihmisiä. Tällaiset kohteet tullaan poistamaan aineistosta.
10. **Lähetä:** klikkaa Lähetä, kun olet täyttänyt kohteen tiedot. Näin kohde tallentuu kartalle. Karttaa ei tarvitse erikseen tallentaa.

20. Kulje seuraavan ympäristön kohdalle ja lisää se samaan tapaan kartalle ja täytä kohteen tiedot.
21. Kerää lisää erilaisia tunteita herättäviä ympäristöjä kartalle.

Kerätyn aineiston visualisointi ja kartan viimeistely

Viimeistele kartta haluamallasi tavalla. Voit esimerkiksi muuttaa kohteiden visualisointia ja taustakarttaa. Voit visualisoida kohteet esimerkiksi tietyn ominaisuustiedon mukaan. Voit myös kokeilla minkälaisia analyyseja keräämällesi aineistolle on mahdollista tehdä.

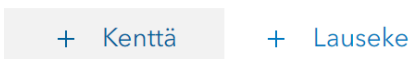
22. Kirjaudu sisään ArcGIS Onlineen sen tunnuksillasi www.arcgis.com
23. Mene Sisältö-välilehdelle, josta löydät karttasi. Avaa kartta.
24. Kohteet visualisoidaan oletuksena pelkän sijainnin perusteella samannäköisinä pisteinä:



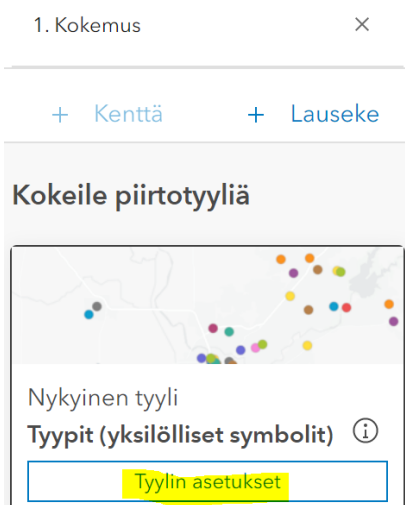
25. Voit muuttaa kohteiden visualisointia klikkaamalla karttason aktiiviseksi vasemman laidan **Karttatasot**-ikkunassa ja sen jälkeen klikkaamalla oikean laidan **Tyylit**-painiketta.



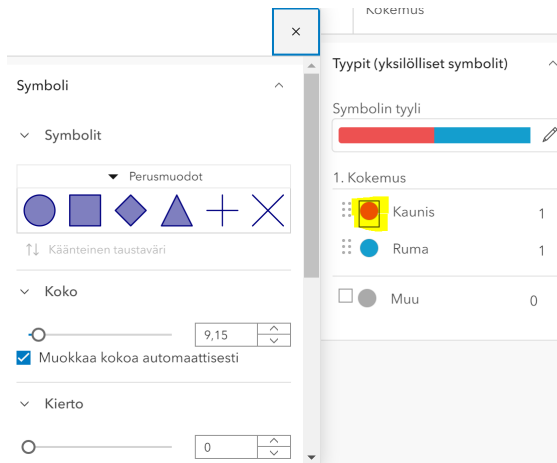
26. Valitse kenttä-painikkeesta minkä ominaisuustiedon mukaan haluat visualisoida kohteet.
Valitse ominaisuustiedot



27. Tässä esimerkissä kohteet visualisoidaan 1. Kokemus-kentän mukaan, eli onko kohde kaunis vai ruma. Tyylin asetuksissa voit muokata kohteiden piirtotyyliä.
Valitse ominaisuustiedot



28. Klikkaamalla piste-symbolia voit muuttaa symbolin väriä, muotoa ja kokoa:



29. Kun olet tyytyväinen visualisointiin, klikkaa **Valmis**. Kohteet visualisoidaan kartalla nyt ominaisuuksien mukaan:

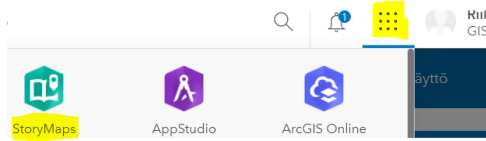


30. **Tallenna** kartta, kun se on valmis.

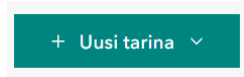
Tulosten esittäminen tarinakartalla

Esittele keräämäsi aineisto tarinakartan avulla. Kuvaile tarinakartassa keräämiäsi kohteita kartan, tekstin, kuvien tai videoiden avulla.

31. Avaa StoryMaps-sovellus ArcGIS Onlinen sovellus-valikosta.



32. Klikkaa **Uusi tarina**.

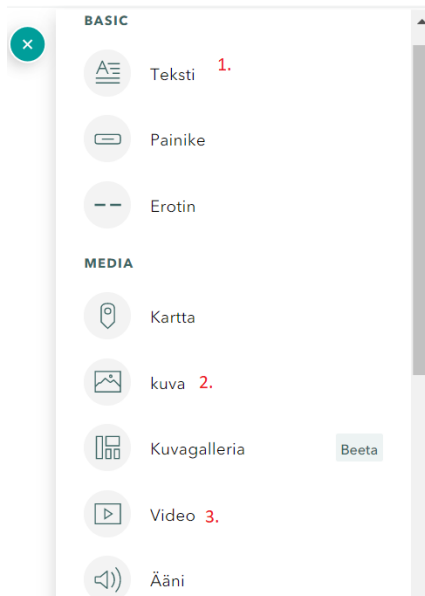


33. Lisää tarinaasi sisältöä plus-merkistä.



34. Lisää tarinaan ainakin kartta, joka sisältää keräämäsi kohteet. Lisäksi voit lisätä muita erilaisia osioita tarinaasi, kuten:

1. Tekstiä
2. Kuvia
3. Videoita



35. Kun tarinakartta on valmis, klikkaa oikeasta yläkulmasta **Julkaise**. Valitse haluatko jakaa tarinakartan yksityiseksi (vain sinä näet sen), organisaatiolle (muut koulusi ArcGIS Online käyttäjät näkevät tarinakartan) tai julkiseksi (kuka tahansa näkee sen).



Jakaminen

Määritä jakamistaso

- Yksityinen
Vain sinä voit tarkastella tätä tarinaa
- Organisaationi
Organisaatiosi jäsenet voivat tarkastella tätä tarinaa
- Kaikille (julkinen)
Kuka tahansa voi tarkastella tätä tarinaa